

## Allegato I – Giochi di ruolo

### Gruppo 1. Rappresentante di un'associazione giovanile

Rappresenti un'associazione giovanile di quartiere. La tua associazione conta 20 membri attivi e circa 30 persone che si uniscono di tanto in tanto alle iniziative. L'associazione è stata fondata due anni fa. Avete avviato alcune piccole attività, ma non avete ancora ottenuto grande visibilità.

Dopo un lungo processo partecipativo nel corso del quale tutte le persone che gravitano intorno all'associazione hanno potuto dire da loro, vorreste proporre la costruzione di una piscina nel quartiere allo scopo di permettere alle ragazze e ai ragazzi di praticare sport e trascorrere il loro tempo in maniera sana.

Ti sei rivolta/o a un membro del governo locale responsabile della pianificazione urbanistica che ti ha concesso un incontro di 7 minuti. Vorresti cogliere questa opportunità per convincerlo della necessità di costruire la piscina.

### Gruppo 2. Membro del governo locale

Sei un membro del governo locale responsabile della pianificazione urbanistica. Hai 40 anni, quindi sei piuttosto giovane. Hai pochi fondi e la tua priorità è quella di ristrutturare delle case popolari.

L'assistente ha fissato un incontro con la/il rappresentante di un'associazione giovanile, ma non ha saputo fornirti informazioni sul tuo interlocutore o sul tipo di associazione. Sai che è piuttosto nuova nel quartiere. Hai saputo che il loro obiettivo è quello di convincerti a costruire una piscina nel quartiere.

Di recente hai anche incontrato il comitato per le case popolari che ti ha ricordato l'urgenza di ristrutturare gli edifici. Nella stessa area in cui avrebbe dovuto essere costruita la piscina, hai pensato di ampliare le strutture della scuola. I genitori pensano che non sia più adatta ad accogliere le e gli studenti. Hai un'agenda piuttosto fitta e 7 minuti a disposizione, ma sei disponibile ad ascoltare la proposta.